GAME BOY ADVANCE™
게임보이 어드밴스™

AGB-AIBJ-JPN



그라나

™

사용설명서

CAPCOM®

게임보이 어드밴스 전용 카트리지『그란보』를 구입해 주셔서 진심으로 감사합니다. 사용하기 전에 이 취급설명서에 적힌 사용 방법과 주의사항을 잘 읽고 올바르게 사용해 주십시오. 설명서는 소중히 보관해 주십시오.

안전하게 사용하기 위해…

⚠ 경고

- 피로한 상태에서 사용하거나 오랫동안 쉬지 않고 사용하는 것은 건강에 좋지 않으므로 피하십시오.
- 매우 드물게 강한 빛의 자극, 깜박이는 빛, TV 화면 등을 볼 때 일시적인 근육 경련이나 의식 상실 등을 경험하는 사람이 있습니다. 이러한 증상을 경험한 적이 있다면 게임을 하기 전에 의사와 상담하십시오. 게임 도중 이런 증상이 나타나면 즉시 게임을 중단하고 의사의 진료를 받으십시오.
- 게임 도중 어지럼증, 메스꺼움, 피로감, 멀미와 비슷한 증상이 나타나면 즉시 중단하십시오. 이후에도 불편한 증상이 계속되면 의사의 진료를 받으십시오. 방치하면 장기간 지속되는 장애로 이어질 수 있습니다.
- 게임 도중 손이나 팔에 피로, 불편함, 통증이 느껴지면 즉시 중단하십시오. 이후에도 불편함이 계속되면 의사의 진료를 받으십시오. 방치하면 장기간 지속되는 장애로 이어질 수 있습니다.
- 다른 원인으로 손이나 팔 일부에 이상이 있거나 피로가 쌓여 있다면 게임으로 증상이 악화될 수 있습니다. 이런 경우에는 게임을 하기 전에 의사와 상담하십시오.
- 눈의 피로, 건조함 또는 이상을 느끼면 게임을 잠시 중단하고 5~10분간 쉬십시오.

⚠ 주의

- 오랫동안 게임을 할 때에는 적절히 휴식하십시오. 1시간마다 10~15분 정도 쉬는 것을 권장합니다.

기기 취급에 대해…

⚠ 경고

- 운전 중이나 걸으면서 사용하지 마십시오. 항공기나 병원 등 사용이 제한되거나 금지된 장소에서도 사용하지 마십시오. 사고나 부상의 원인이 됩니다.

⚠ 주의

- 카트리지에는 플라스틱, 금속 부품, 리튬 전지가 들어 있습니다. 태우면 위험하므로 폐기할 때에는 해당 지방자치단체의 지침을 따르십시오.

사용 시 부탁 말씀

- 습기, 먼지, 기름 연기가 많거나 고온이 되는 장소에서 사용하거나 보관하지 마십시오.
- 본체의 전원을 켠 채 카트리지를 빼거나 끼우지 마십시오.
- 부딪치거나 떨어뜨리는 등 강한 충격을 주지 마십시오.
- 카트리지 안에 액체를 흘리거나 이물질을 넣지 마십시오.
- 단자 부분을 손가락이나 금속으로 만지지 마십시오.
- 분해하거나 개조하지 마십시오.
- 젖은 손이나 땀에 젖은 손으로 만지지 마십시오.

본품은 아래의 기기에서 사용할 수 있습니다.

게임보이 어드밴스	게임보이 컬러	게임보이·게임보이 포켓 게임보이 라이트	슈퍼 게임보이 슈퍼 게임보이 2
○	×	×	×

게임보이 어드밴스 전용 통신 케이블에 대응합니다.



통신 케이블 연결 방법

통신 케이블로 게임보이 어드밴스 본체 두 대를 연결하는 방법입니다.

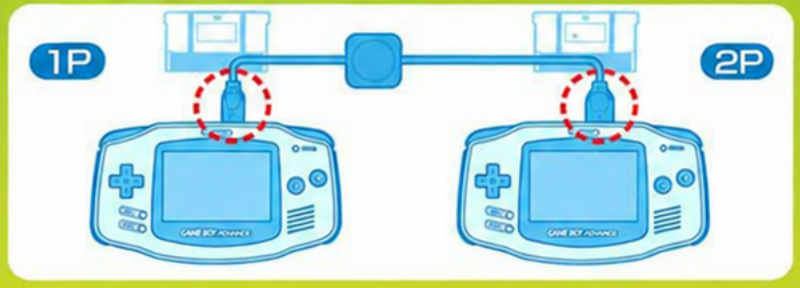
■준비물

- 게임보이 어드밴스 ---------- 2대
- 『그란보』 카트리지 ---------- 2개
- 게임보이 어드밴스 전용 통신 케이블 ---------- 1개

■연결 방법

1. 양쪽 본체의 전원이 OFF인지 확인한 뒤 각 본체에 카트리지를 꽂습니다.
2. 통신 케이블을 각 본체의 외부 확장 커넥터에 연결합니다.
3. 양쪽 본체의 전원을 ON으로 켭니다.
4. 이후 조작은 책자 32쪽의 「대전」 설명을 참고하십시오.

※ 작은 플러그가 본체에 연결된 사람이 1P가 됩니다. 반대쪽은 2P입니다.



■통신 플레이 시 주의사항

다음과 같은 경우에는 통신이 되지 않거나 오작동할 수 있습니다.

- 게임보이 어드밴스 전용이 아닌 통신 케이블을 사용할 때.
- 통신 케이블을 끝까지 제대로 꽂지 않았을 때.
- 통신 중 케이블을 빼거나 끼울 때.
- 연결 박스에 통신 케이블을 연결했을 때.
- 본체를 3대 이상 연결했을 때.

CONTENTS

이야기 04
세계 지도 06
등장인물 08
조작법 12
게임 시작과 저장 14
필드 화면 16
데이터 패드 화면 18
상태 화면 20
그랜드 체인지 22
그란보로 싸우는 방법 24
속성 27
헌트 28
그란보의 진화 30
대전 32
그란보 도감 34
기술 목록 36
아이템 목록 37
겐 할아버지의 마지막 조언 38



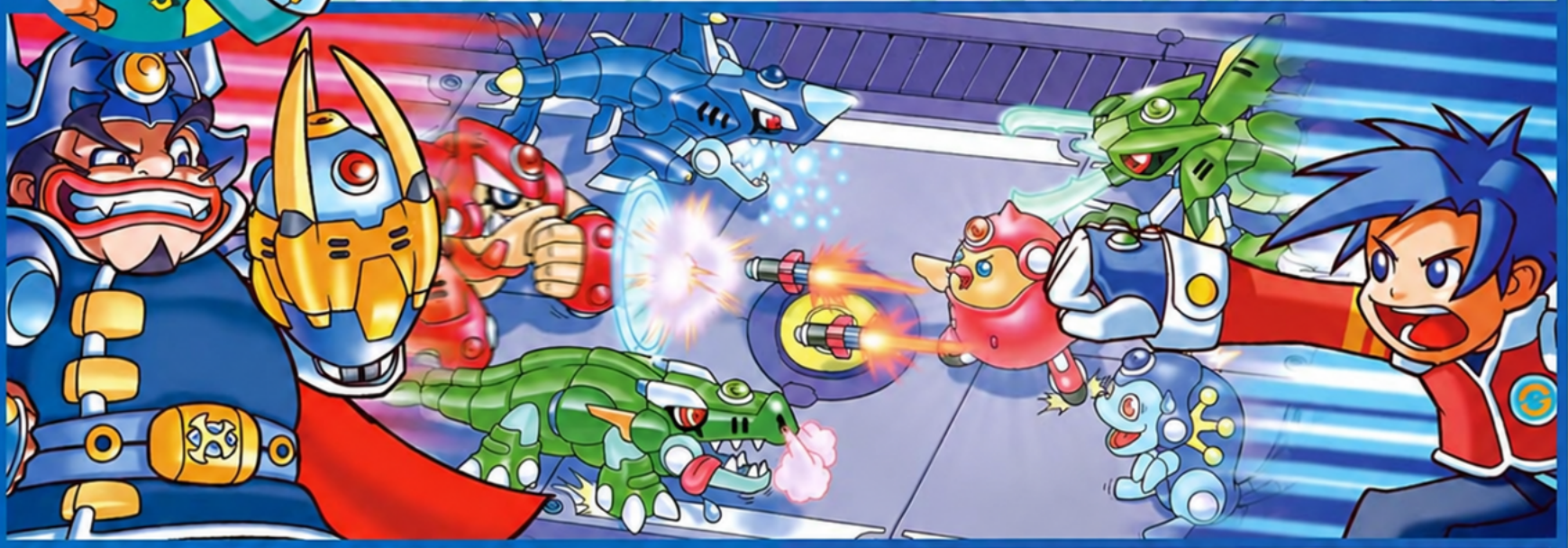
화면 사진은 실제 제품과 다를 수 있습니다. 양해해 주십시오.

스토리



나는 겐 할아버지다…
이렇게 보여도 나는
「전설의 그란보 세이버」라
불리며 온 세상 사람들에게
존경받고 있단다.

뭐라고? 「그란보 세이버」를 모른다고?
으음, 먼저 「그란보 세이버」의 「그란보」부터
설명해야겠구나.
「그란보」란 여러 생물을 본떠 만든
로봇을 말한단다.
언제부터 이 세상에 있었는지는 알려져 있지 않지.



그리고 「그란보 세이버」란 그 「그란보」를
사용해 평화를 지키기 위해 싸우는 사람을
말한단다.

한편 「그란보」를 나쁜 일에 쓰는 녀석들도 있지.
바로 「스카이샤크」 녀석들이란다.
이 이야기는 그 녀석들이 우리 마을을
습격하면서 시작된단다.

월드맵

네가 모험하게 될 세계입니다.
여섯 대륙으로 나뉘어 있으며, 게임을 진행하면
스카이십을 타고 오갈 수 있게 되는 모양입니다.



등장 캐릭터

MAIN CHARACTERS

주인공 카케루 (바로 너)

전설의 그란보 세이버로 유명한 겐 할아버지의 손자입니다.
열 살이 되어 그 할아버지가 그란보를 사 주지만, 그 직후 커다란 사건에 휘말려, 그란보를 사용하여 싸우게 됩니다.





겐 할아버지

전설의 그란보 세이버라 불리는 할아버지입니다.
지금은 은퇴하여 너와 함께 살고 있습니다.
아무래도 너를 자신의 후계자로 삼으려는 것 같은데…?

다이고로

도움을 구해 네가 사는 마을로 도망쳐 온 소년입니다.
먹는 것을 무척 좋아해 언제나 무언가를 먹고 있습니다.
느긋하고 다정한 성격입니다.





시즈쿠

자기 이야기를 전혀 하려 하지 않는 수수께끼의 소녀입니다.
네가 진심으로 그녀를 도와주고 싶다고 생각한다면, 언젠가 그 비밀을 털어놓을지도 모릅니다….



아카리

모험 도중 네 앞에 나타나는 활기찬 소녀입니다.
정의감은 강하지만, 무턱대고 행동하는 면이 있어 큰일입니다.

등장 캐릭터

적 캐릭터

카리브

악의 조직
'스카이샤크'의
우두머리입니다.
호쾌한 성격으로
부하들에게 깊은
신뢰를 받고
있습니다.

에게

스카이샤크 간부 중 한 명입니다.
'아름다움'을 바라보는 기준이
조금 특이합니다.
성미가 급한 것도 흠입니다.

버뮤다

스카이샤크 간부 중 한 명입니다.
머리가 좋아 작전은 모두 그가
생각해 내는 모양입니다.
시즈쿠를 집요하게 노리는 이유는
수수께끼에 싸여 있습니다.

발트

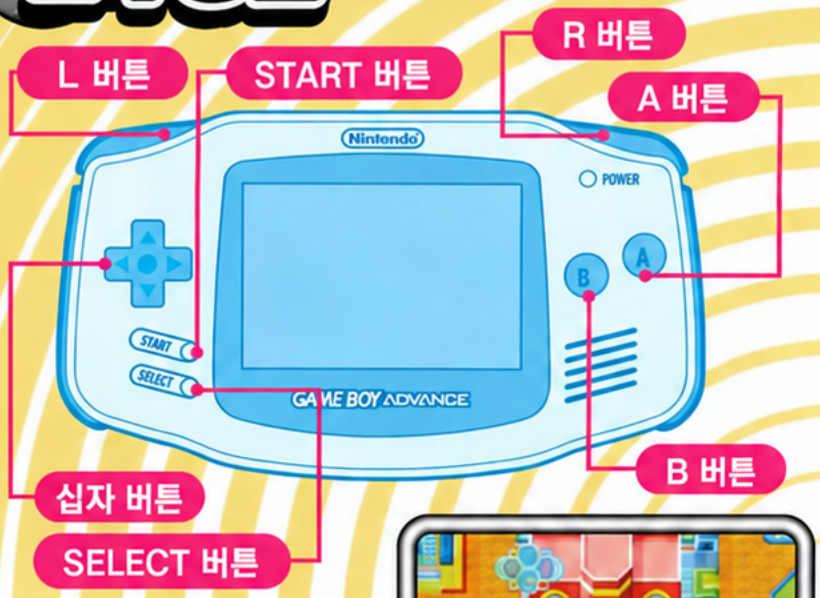
스카이샤크 간부 중 한 명입니다.
어린 소년이지만
그란보를 다루는 데 천재적이며,
모험 중 주인공의 앞을
가로막습니다.

부하들

스카이샤크의 부하로
일하는 사람들입니다.
하지만 뼛속까지
나쁜 사람은 없는
모양입니다.

조작 방법

여기에서는 조작 방법을 설명합니다.



데이터 패드 화면에서의 조작



십자 버튼	항목 선택
A 버튼	항목 결정
B 버튼	이전 선택으로 돌아가기, 데이터 패드 화면 닫기
L 버튼 / R 버튼	표시 내용 전환
START 버튼 / SELECT 버튼	사용하지 않음

필드 화면에서의 조작



십자 버튼	주인공 이동, 대답이나 행동 선택
A 버튼	사람과 대화, 사물 조사, 대답이나 행동 결정
B 버튼	데이터 패드 화면 열기
L 버튼 / R 버튼	지도 보기
START 버튼 / SELECT 버튼	

전투 화면에서의 조작



십자 버튼	명령이나 행동 대상 선택
A 버튼	명령이나 행동 대상 결정
B 버튼	이전 선택으로 돌아가기
L 버튼 / R 버튼	변신 선택 창의 표시 내용 전환
START 버튼 / SELECT 버튼	사용하지 않음

게임 시작 & 데이터 저장

게임을 시작하고 끝내는 방법을 설명합니다.

1 게임 시작하기



전원을 켜면 타이틀 데모가 흐른 뒤 타이틀 화면이 나타납니다. 타이틀 화면에서 다음 두 메뉴 중 하나를 선택합니다.



NEW GAME
새 게임

처음부터 게임을 시작합니다.

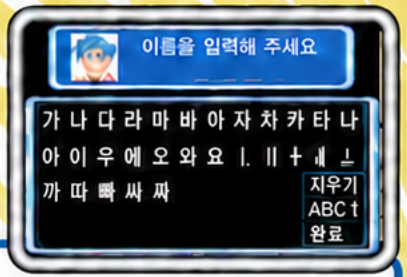


CONTINUE
이어하기

이전에 모험 데이터를 저장한 경우에만 표시됩니다. 저장한 장소에서 모험을 다시 시작합니다.

2 이름 입력하기

NEW GAME으로 게임을 시작할 때나 그란보를 헌트했을 때 원하는 이름을 붙일 수 있습니다.



조작 방법

십자 버튼으로 문자를 선택하고, A 버튼으로 확정합니다. B 버튼으로 문자 하나를 지웁니다.

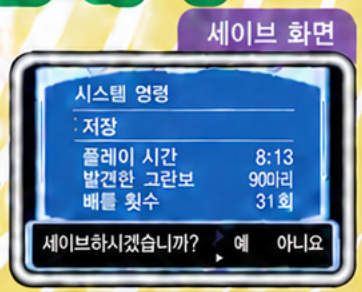
각 항목의 설명

공백	문자 사이에 빈칸을 넣습니다.
되돌리기	앞의 문자 하나를 지웁니다. (B 버튼과 동일)
히라가나	히라가나 문자를 입력합니다.
가타카나	가타카나 문자를 입력합니다.
알파벳	알파벳 문자를 입력합니다.
완료	이름 입력을 마칩니다.

3 게임 끝내기



데이터 패드 화면



게임을 끝낼 때에는 반드시 데이터 패드 화면에서 '시스템 명령'을 선택한 뒤 '저장'해 두십시오. 다음에 게임을 시작하면 저장한 곳에서 계속할 수 있습니다.

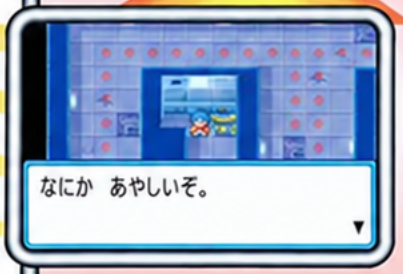
필드 화면

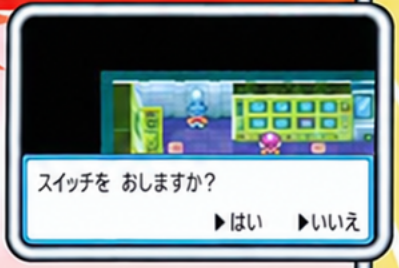
마을, 초원, 동굴 등을 걸어 다니며 모험을 진행합니다.





수상한 물건을 조사하자





수상한 물건을 발견하면 조사해 보십시오.
아이템을 얻거나 길이 열리는 경우도 있습니다.

마을 사람들과 이야기해 보자





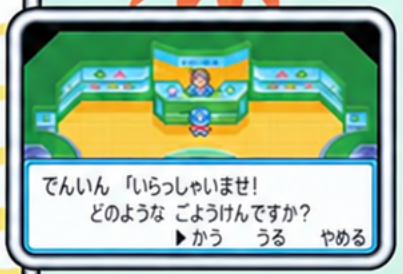
여러 사람과 이야기하면 모험의 실마리를 얻을 수 있습니다. 적극적으로 말을 걸어 보십시오.

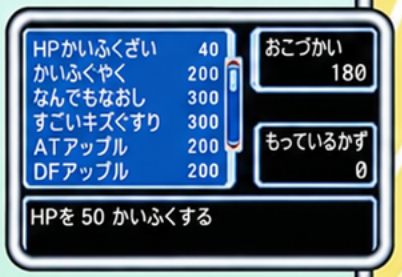


상대에 따라 '그란보 대결'을 걸어오거나 '그란보나 아이템 동의 교환'을 부탁하기도 합니다.

그란보 숍에서 쇼핑하자







그란보 숍에서는 필요한 물건을 사거나 필요 없는 물건을 팔 수 있습니다.

데이터 패드 화면

기술이나 아이템을 사용하고, 여러 정보를 확인할 수 있습니다.



그란보 명령

기술

- 그란보가 가진 기술을 사용합니다. 전투용 기술은 여기서 사용할 수 없습니다.
- 전투에 참가하는 그란보와 대기 중인 그란보를 교체합니다.
- 보유한 그란보의 상세 정보를 확인합니다. ▶ 20쪽 참고

아이템 사용

- 회복용 등의 일반 아이템을 사용하거나 버립니다.
- 중요 아이템을 사용합니다. 정해진 장소에서만 사용할 수 있습니다.
- 기술 아이템을 사용하거나 버립니다. 사용하면 원하는 그란보에게 해당 기술을 가르칠 수 있습니다.

정보 표시

- 현재 대륙의 지도와 자신의 위치를 확인합니다.
- 만난 그란보의 정보를 표시합니다. 헌트한 그란보는 자세한 정보가 표시됩니다.
- 자신의 성적을 확인합니다.

시스템 명령

- **저장** 현재 상태를 기록합니다.
- **통신 대전** 친구와 대전합니다.
- **설정 변경** 게임 설정을 변경합니다.

설정 변경 항목

- **효과음** 켜기 / 끄기
- **음악** 켜기 / 끄기
- **글자 표시** 느리게 / 보통 / 빠르게

스테이터스 화면

데이터 패드 화면에서 '그란보 명령 → 상태 확인'을 선택하면
보유한 그란보의 상세 정보를 볼 수 있습니다.

정보 1 능력치



그란보의 강함을
숫자로 나타냅니다.

LV	그란보의 강함을 나타내는 기준입니다. EXP가 일정량에 도달하면 올라갑니다.
HP	그란보의 체력입니다. 0이 되면 전투 불능이 됩니다. 왼쪽이 현재 값, 오른쪽이 최대 값입니다.
EN	그란보의 에너지입니다. 부족하면 기술을 사용할 수 없습니다. 왼쪽이 현재 값, 오른쪽이 최대 값입니다.
EXP	전투에서 적을 쓰러뜨리면 얻습니다.
다음 LV까지 필요한 EXP	다음 레벨로 올라가는 데 필요한 남은 경험치입니다.
공격 AT	상대에게 주는 피해에 영향을 줍니다.
방어 DF	상대에게 받는 피해에 영향을 줍니다.
민첩 SP	전투의 행동 순서, 공격을 피할 가능성, 도주 성공률에 영향을 줍니다.

정보 2 익힌 기술



그 그란보가 익힌 기술을
표시합니다.

정보 3 생산자



그란보를 처음 소유했던
사람의 이름과 ID를
표시합니다.

정보 4 진화 목록



그란보를 진화시키는 데
필요한 데이터볼의 종류를
표시합니다.



겐 할아버지의 상식

그란보 배틀과 세이버 랭크



그란보 배틀 참가 화면

그란보 배틀 시작 화면



게임을 진행하면 '그란보 배틀'이라는 대회에
참가할 수 있게 된단다!
이 대회에서 우승하면 여러 경품을 받을 수 있지.
참가할 수 있는 대회는 너의 '세이버 랭크'로 정해진단다.
다른 세이버와 싸워 이기거나 헌트에 성공하면
세이버 랭크가 올라간단다!

그랜드 체인지에 대해

게임 속에는 '그랜드 체인지 타워'라고 불리는 탑이 있습니다.
탑에 들어가 어떤 일을 하면 현재 대륙의 모습을 크게
바꿀 수 있습니다. 이것이 그랜드 체인지입니다.



그랜드 체인지 발동!!

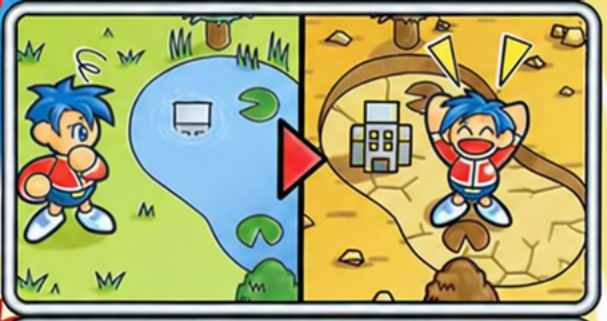


같은 장소가…

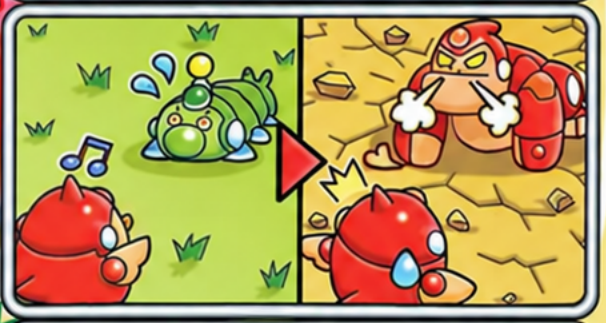
이렇게 바뀝니다.

나무의 대륙에서 불로 그랜드 체인지하면 다음과 같은 일이 일어납니다.

변화 1 전에는 지나갈 수 없던 장소로 갈 수 있게 됩니다.



변화 2 등장하는 그란보가 달라집니다.



변화 3 같은 속성의 그란보에게 지원을 받을 수 있게 됩니다.



그란보를 사용한 전투 방법

이동 중 적과 만나면
전투가 시작됩니다.



전투!

❶	명령 아이콘	전투에서 사용할 수 있는 명령 목록입니다.
❷	명령 입력 그란보	현재 명령을 선택 중인 그란보입니다. 하얗게 깜박입니다.
❸	아군 그란보	플레이어 편의 그란보입니다.
❹	아군 상태	아군 그란보의 LV, HP, EN을 표시합니다.
❺	적 그란보	적 편의 그란보입니다.
❻	적 상태	적 그란보의 LV, HP, 헌트 게이지를 표시합니다.
❼	대상 커서	공격이나 기술의 대상을 선택합니다.

전투 명령

명령 1
공격 — 적 1체를 공격합니다.

명령 2
기술

EN을 사용하여 적 1~3체를 공격하거나 아군의 HP를 회복하는 동의 행동을 합니다.



기술 선택 화면

명령 3
아이템

주인공이 가진 아이템을 사용하여 아군 그란보를 지원합니다.



아이템 선택 화면

명령 4
변신

(처음에는 사용할 수 없습니다.)
전투에 나와 있는 그란보와 대기 중인 그란보를 교체합니다.



변신 대상 선택 화면

명령 5
방어 — 받는 피해를 줄입니다.

명령 6
도주 — 전투를 그만두고 달아납니다.



겐 할아버지의 상식

전투에 참가하는 그란보를 늘리려면?

처음에는 네 편으로 싸우는 그란보가 1체뿐이란다!
새로운 메카에그를 찾아 손에 넣으면
전투에 참가할 그란보를 늘릴 수 있지!



겐 할아버지의 상식

상태 이상

특정 기술이나 아이템을 사용하면 상태 이상이 생긴단다.
적을 상태 이상으로 만들면 유리해지지만,
반대로 아군이 상태 이상에 걸리면 불리해지니 주의하거라!

그리고 상태 이상은 중복해서 걸리지 않는단다.
예를 들어 '에러' 상태의 적을 '바이러스' 상태로 만들면
'에러'가 사라지고 '바이러스' 상태가 되지!

이것이 상태 이상의 일부다!

에러 — 그란보가 네 말을 듣지 않게 됩니다.
아군을 공격하는 일도 있습니다.

바이러스 — 전투가 진행될수록
그란보의 HP가 줄어듭니다.

정지 — 어떤 행동도 할 수 없게 됩니다.
강한 적은 정지시키거라.

레벨업



적을 쓰러뜨려 EXP가 쌓이면
그란보의 레벨이 올라갑니다.
레벨이 오르면 능력치가 상승하고
새로운 기술을 익히기도 합니다.

속성에 대해

모든 그란보에게는 속성이 정해져 있습니다.
속성 조합에 따라 전투에서 유리해지거나 불리해집니다.
속성 상성에 따른 유불리를 파악하는 것이 승리의
첫걸음입니다.



속성이 영향을 주는 경우

공격은… — 상성이 유리한 상대를 공격하면
피해가 커집니다.

헌트는… — 상성이 유리한 상대는 헌트에
성공하기 쉽습니다.

그랜드 체인지는… — 현재 대륙의 속성에 유리한 속성의
데이터볼이 아니면 그랜드 체인지를
할 수 없습니다.

헌트에 대해

[멋지다!', '강해 보인다!', '전투에 도움이 되겠다!',
'진화할 수 있겠다, 또는 진화에 쓸 수 있겠다!'고
생각되는 적 그란보를 만나면 헌트해 보십시오.
성공하면 그 그란보를 사용할 수 있게 됩니다.

헌트의 순서

1



'기술" 명령에서 기술 선택 창을 열고 '헌트'를 선택합니다.

2



헌트 기술로 적을 공격하면 적이 저릿해지면서 빈틈이 생깁니다.

3



주인공이 달려들어 적의 데이터볼을 빼내려고 합니다.

4



헌트 성공!!

얻은 데이터볼을 메카에그에 끼우면 방금까지 싸웠던 적을 자신이 사용할 수 있게 됩니다.



겐 할아버지가 알려 주는 헌트 요령

헌트만 한다고 다 성공하는 것은 아니란다.
이번에는 특별히 성공 요령을 알려 주마!



이 막대가 헌트 게이지다!

헌트 게이지가 많이 차 있을수록 성공하기 쉬워진단다!

속성상 유리한 그란보가 공격하면 헌트 게이지가 차기 쉬워진단다!





적의 종류에 따라 좋아하는 음식, 이를테면 메카 고기를 먹이면 도움이 되기도 하지…

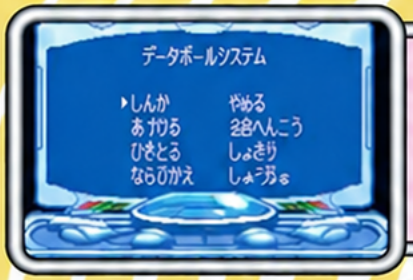
DF↓



특정 상태 이상이 되면 헌트 게이지가 차기 쉬워진단다!

그란보의 진화에 대해

가지고 있는 데이터볼에 다른 데이터볼을 조합하면 그란보를 진화시킬 수 있습니다. 진화를 통해서만 등장하는 그란보도 있습니다.



진화는 세이버 스테이션 등에 있는 데이터볼 시스템에서 할 수 있습니다.

진화 화면



데이터볼 시스템에서 '진화'를 선택하면 진화 화면이 나타납니다. 진화에 필요한 데이터볼을 끼워 넣으십시오.

1	진화할 그란보	지금부터 진화시키려는 그란보입니다.
2	진화 후 모습	진화한 모습을 실루엣으로 표시합니다.
3	필요한 데이터볼 · 장착 후	진화에 필요한 데이터볼입니다. 이미 끼웠으므로 데이터볼 그림이 있습니다.
4	필요한 데이터볼 · 미장착	진화에 필요한 데이터볼입니다. 아직 끼우지 않아 데이터볼 그림이 없습니다.
5	필요한 데이터볼 · ??????	여기에는 어떤 데이터볼을 끼워도 됩니다. 표시되지 않는 경우도 있습니다.

진화 예시

피요리카를 바탕으로 진화시키면…



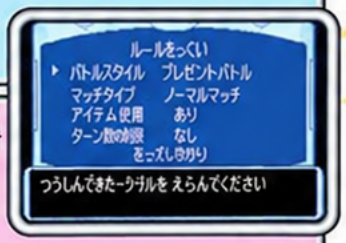
대전에 대해서

통신 케이블(별매)을 사용하면 보유한 그란보로 친구와 대전할 수 있습니다.
대전에서 이기면 친구의 그란보, 기술, 아이템 등을 빼앗을 수 있습니다.

대전의 순서

1 게임보이 어드밴스 두 대를 통신 케이블로 연결한 뒤 전원을 켭니다. 데이터 패드 화면에서 '시스템 명령 → 통신 대전'을 선택합니다.

2 '예'를 선택한 뒤 저장 여부를 결정하면 규칙 설정 화면이 나타납니다. 규칙은 1P가 정합니다.



설정 가능한 규칙

배틀 스타일	그란보 배틀 …… 그란보를 걸고 싸웁니다. 기술 배틀 …… 기술을 걸고 싸웁니다. 아이템 배틀 …… 아이템을 걸고 싸웁니다. 프레젠트 배틀 …… 무작위로 정해전 선물을 걸고 싸웁니다.
매치 타입	노멀 매치 …… 서로 내건 물건을 빼앗습니다. 리얼 매치 …… 상대에게서 원하는 물건을 빼앗을 수 있습니다.
아이템 사용	대전 중 아이템 사용 가능 횟수를 정합니다. 사용 불가부터 횟수 제한 없음까지 설정합니다.
턴 수 제한	몇 턴에 대전을 끝낼지 정합니다. 1턴부터 제한 없음까지 설정합니다.

3 규칙을 정하면 2P 화면에 '이 규칙으로 통신 대전을 시작하시겠습니까?'라는 문구가 나타납니다. 2P가 '예'를 선택하면 대전이 시작됩니다.

노멀 매치일 때

규칙을 정한 뒤, 패배했을 때 상대에게 넘길 그란보·기술·아이템을 미리 선택합니다. 서로 상대가 내건 물건에 만족하여 '예'라고 답하면 대전이 시작됩니다.

프레젠트 배틀일 때

규칙을 정한 뒤 선물 아이템이 정해지는 화면이 표시됩니다.

4 대전이 끝나면 결과 화면이 나타납니다. 대전 결과와 얻은 물건 또는 상대에게 빼앗긴 물건을 표시한 뒤 데이터 패드 화면으로 돌아갑니다.

승리한 쪽의 화면





패배한 쪽의 화면

리얼 매치에서 승리했을 때

대전 결과 화면 뒤에 상대가 가진 그란보 또는 기술·아이템 목록이 나타납니다. 원하는 것을 골라 빼앗을 수 있습니다.

그란보 사전

이 게임에는 많은 그란보가 등장합니다.
여기서는 그중 일부를 소개합니다.

처음에 선택할 수 있는 그란보

불 피요리카

능력의 균형이 좋습니다.
회복 기술도 익히므로
전투에서 도움이 됩니다.



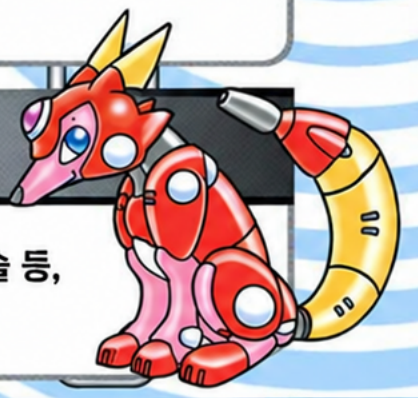
불 야붓사

공격력이 높고, HP도 크게
성장하므로 전투의 중심으로
활약합니다.



불 포클

여러 적을 동시에 공격하는 기술 등,
다양한 기술을 익히는 것이
특징입니다.



적으로 등장하는 그란보

물 펜펜



나무 가담



불 로버파



물 고다



나무 코로코란



이 밖에도 아직 수많은 그란보가 등장합니다.
너는 몇 체의 그란보를 헌트할 수 있을까요?

기술 목록

WAZA LIST

그란보는 다양한 기술로 싸웁니다.
여기서는 일부 기술을 소개합니다.

	기술명	소비 EN	대상	효과
공격계 기술	다이브(약)	5	적 1체	공중에서 공격합니다. 치명타가 나올 때도 있습니다.
	히트(중)	5	적 1체	몸통박치기로 공격합니다.
	캐논(약)	5	적 전체	캐논으로 공격합니다.
회복계 기술	HP 회복 알	4	자신	HP를 50 회복합니다.
	HP 회복(소)	6	아군 1체	HP를 50 회복합니다.
	팡파르	24	아군 전체	HP를 100 회복합니다.
지원계 기술	AT 업(약)	5	아군 1체	아군 1체의 AT를 올립니다.
	전체 DF 업(약)	6	아군 전체	아군 전체의 DF를 올립니다.
	DF 다운(약)	5	적 1체	적의 DF를 내립니다.
기타 기술	헌트	최대 EN의 1/4	적 1체	적 그란보를 헌트합니다.
	울부짖기(약)	30	적 전체	헌트 게이지를 채웁니다.
	배리어(약)	3	아군 1체	받는 피해를 줄입니다.
	기술명	소비 EN	대상	효과

아이템 목록

ITEM LIST

아이템은 모험을 돕는 물건입니다.
여기서는 그중 일부를 소개합니다.
'일반'은 데이터 패드 화면, '전투'는
전투 화면에서의 사용 가능 여부입니다.

	아이템명	일반	전투	효과
회복계 아이템	HP 캡슐(소)	○	○	HP를 50 회복합니다.
	전체 HP 캡슐(소)	○	○	전체의 HP를 50 회복합니다.
	바이러스 캡슐	○	○	바이러스 상태를 치료합니다.
지원계 아이템	AT 브레이커	×	○	적의 AT를 내립니다.
	DF 캡슐	×	○	아군의 DF를 올립니다.
	바이러스 푸드	×	○	적을 바이러스 상태로 만듭니다.
헌트계 아이템	메카 고기	×	○	공격으로 헌트 게이지가 오르기 쉬워집니다.
	메카 채소	×	○	공격으로 헌트 게이지가 오르기 쉬워집니다.
	게이지 업(소)	×	○	헌트 게이지가 조금 올라갑니다.
특수계 아이템	수색 레이더	○	×	한동안 적을 만나기 쉬워집니다.
	회피 레이더	○	×	한동안 적을 만나기 어려워집니다.
	스모크	×	○	전투에서 탈출합니다.
	아이템명	일반	전투	효과



HINT

겐 할아버지의 마지막 조언

나다, 겐 할아버지다!
마지막으로 모험의 마음가짐을
알려 주마. 들어서 손해 볼 일은 없단다!

마음가짐 1 세이버 스테이션을 활용하거라

마을의 세이버 스테이션은 그란보 세이버들이 모이는 곳이다.
모험에 도움이 되는 여러 정보를 얻을 수 있지.

또한 그란보를 진화시키거나 교환하는 '데이터볼 시스템', 아이템을 맡겨 두는 '아이템 로커', 여러 정보를 얻는 '정보 디스플레이' 같은 편리한 기계도 있으니 잘 활용하거라!

마음가짐 2 자주 저장하거라

전투에서 네 그란보가 전멸하면 가진 돈이 절반이 되는 데다 마을이나 던전 입구로 돌아가게 된다.
저장은 자주 해 두는 게 좋단다!

마음가짐 3 수상한 곳은 샅샅이 조사하거라

던전 안에서 더 나아갈 수 없게 되면 수상한 곳을 A 버튼으로 조사해 보거라.
특히 반짝이는 곳은 수상하니 꼼꼼히 살펴보렴!



본 제품은 일본 국내에서만 판매 및 사용할 수 있으며,
영리 목적의 대여는 금지되어 있습니다.

카트리지 단자 청소 방법

단자의 오염으로 데이터가 지워지는 일을 막기 위해 정기적인 청소를 권장합니다.
면봉 또는 별매인 게임보이 시리즈 전용 '클리닝 키트'(DMG-08)를 사용하여 그림과 같이 청소하십시오.

- 단자에 무리한 힘을 가하지 마십시오.
- 시너, 벤진 등의 휘발성 기름이나 알코올을 사용하지 마십시오.



백업 기능에 관한 주의사항

- 이 카트리지에는 게임 성적과 진행 기록을 저장하는 백업 기능이 있습니다. 리튬 전지가 내장되어 있습니다.
- 전원을 함부로 껐다 끄거나, 전원이 켜진 상태에서 카트리지를 빼고 끼우는 일, 조작 실수, 단자 오염, 전지 소모, 전지 교환 등의 원인으로 데이터가 지워지면 복구할 수 없습니다. 양해해 주십시오.



TM

CAPCOM®



발매원

주식회사 캡콤®

GAME BOY ADVANCE 및 게임보이 어드밴스는 닌텐도의 등록상표입니다.